

Мастер-класс: создание сайта

Ведущий: Долбнева Жанна Алексеевна преподаватель кафедры САПР МГГУ, директор Интернет- направления компании Information Systems Design

Сегодня все больше и больше людей пользуется интернетом, и это факт. Компании создают свое интернет-пространство, люди создают социальные сети, личные страницы и т.п. Интернет - индустрия - это рынок 21 века, - очень перспективный, динамично развивающийся и стремительно изменяющийся. А раз так, - значит это очень перспективное направление для специалистов в области разработки сайтов.

Сайты бывают разные: с разным дизайном, различным наполнением; большинство сайтов построено по-разному. И для разработки сайтов требуется очень большое число разнообразных специалистов, множество разнообразных технологий.

На мастер-классе Вы, во-первых, увидите, что сегодня интернет гораздо разнообразнее и больше, чем Вы думали и могли представить. Мы обсудим самые новые и перспективные направления, начиная с геосервисов, новых платформ и заканчивая дополненной реальностью - это будет очень большая подсказка, и мы надеемся, вдохновение, для Ваших новых проектов.

Во-вторых, Вы узнаете о различных направлениях, специализациях web-разработчиков. Узнаете, чем занимаются web-дизайнеры, web-программисты, флешеры, контент-менеджеры, seo-оптимизаторы и тому подобные личности :) Где они работают, каковы перспективы этих профессий.

Мастер-класс: программирование игр

Ведущий: Зорин Иван Андреевич, преподаватель кафедры САПР МГГУ, руководитель организации по разработке программного обеспечения.

Ни один процесс в современном мире не обходится без информационных технологий. А в основе любого объекта в области IT лежит компьютерная программа. Составление компьютерных программ, программирование, - это творческий и в то же время технический процесс.

Разработка компьютерных игр – одна из самых зрелищных и, в то же время, одна из самых сложных областей программирования. В ней используются последние технологические наработки в технологиях баз данных, средств разработки, компьютерной графики и web-технологий и многих других отраслях.

Конечно, создание крупного игрового проекта одному программисту в приемлемые сроки не под силу, однако, сделать своими силами простую игрушку, какими пестрит современный Интернет, можно и за час. Именно созданию такой компьютерной игры на современном языке программирования C# и будет посвящен наш мастер-класс.

Мастер-класс: 3D-дизайн и анимация игр

Ведущий: Аристов Антон Олегович, преподаватель кафедры САПР МГГУ

Пространство, в котором мы живем, является трёхмерным. Поэтому, важнейшую роль при проектировании различных изделий реального мира играет построение компьютерных моделей в трёхмерной графике. Трёхмерная графика даёт безграничные возможности для воплощения Ваших идей. Область её применения очень широка — начиная от построения моделей простых предметов или машиностроительных деталей до сложных интерьеров, моделей зданий и персонажей фильмов и компьютерных игр. Навыки 3D-моделирования откроют перед Вами возможности создавать целые миры, а технологии виртуальной реальности позволят совершать интерактивные путешествия по ним.

На мастер классе Вас ждёт:

- знакомство с компьютерной графикой на кафедре САПР: рассказ об изучаемых технологиях и методах обучения; демонстрация работ наших студентов;
- знакомство с тем, как графические модели можно превратить в реальные предметы;
- возможность попробовать свои силы в моделировании, анимации, построении простой игры-бродилки.

Подарок участникам — несколько уникальных видеоуроков, по которым Вы сможете самостоятельно сделать несколько интересных моделей.